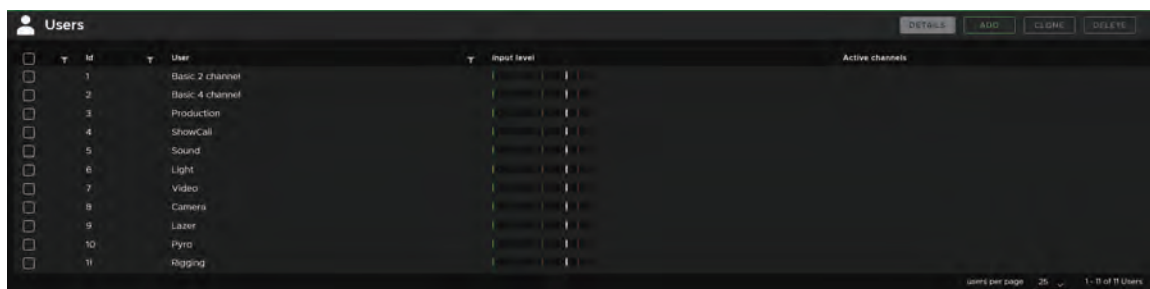


# ユーザーのホーム

## 👤 ユーザー概要

Usersビューでは、作成済みのすべてのユーザーが一覧表示され、各ユーザーのステータスや入力レベルの詳細を確認できます。

複数ユーザーを同時に選択し、まとめて編集することが可能です。各カラム(列)で並び替えやフィルタリングができるため、多数のユーザーがいる場合でも効率的に検索できます。



| <input type="checkbox"/> | Id | User            | Input level | Active channels |
|--------------------------|----|-----------------|-------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Basic 2 channel | Basic 2 ch  |                 |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Basic 4 channel | Basic 4 ch  |                 |
| <input type="checkbox"/> | 3  | Production      | Production  |                 |
| <input type="checkbox"/> | 4  | ShowCall        | ShowCall    |                 |
| <input type="checkbox"/> | 5  | Sound           | Sound       |                 |
| <input type="checkbox"/> | 6  | Light           | Light       |                 |
| <input type="checkbox"/> | 7  | Video           | Video       |                 |
| <input type="checkbox"/> | 8  | Camera          | Camera      |                 |
| <input type="checkbox"/> | 9  | Laser           | Laser       |                 |
| <input type="checkbox"/> | 10 | Pyro            | Pyro        |                 |
| <input type="checkbox"/> | 11 | Rigging         | Rigging     |                 |

### Users ビューの項目

#### User State

- そのユーザーが持つチャンネルの中で、最も優先度の高い**チャンネル状態(channel state)**を表示します。

#### User ID

すべてのユーザーに割り当てられる固有の**識別番号**です。ユーザーリストのデフォルトの並び順として使用されます。

#### Input Level

Input Level 列には、そのユーザーの現在の入力レベルが表示されます。1人のユーザーが複数の**デバイス(Device)**割り当てられている場合、この列には 接続されているすべてのデバイスの中で最も高い入力レベルが表示されます。

#### Active Channels

Active Channels 列には、チャンネルのアクティビティが表示されます。

チャンネルが「アクティブ」として表示されるには、以下の条件を満たしている必要があります。

- チャンネルトークが有効になっている
- **VOX** 音声を送信されている
- ネットワーク上に受信側(受信パートナー)が存在している

## Navigation Bar

ナビゲーションバーには、ウィンドウタイトルが表示され、各種操作ボタンが配置されています。

- **DETAILS** 選択したユーザー(user's)の詳細ウィンドウを開きます。  
チェックボックスを使用して複数ユーザーを選択した場合、同時に編集することが可能です。  
※1人以上のユーザーが選択されている場合のみ有効です。
- **ADD** ユーザーウィザード(user wizard)を開始します。  
1人のユーザー、または複数ユーザーを同時に作成できます。
- **CLONE** 現在選択しているユーザーを、すべての設定を含めて複製します。このボタンは、ユーザーが1人のみ選択されている時のみ有効になります。
- **DELETE** 現在選択されているユーザーを削除します。このボタンは、1人以上のユーザーが選択されている時に有効になります。

## Create Users

ユーザー(user(s))の作成は、ナビゲーションバーの **ADD** ボタンを押すことで行います。  
これにより Add Users Wizard が起動し、いくつかの簡単なステップに従って1人または複数のユーザーを作成できます。

各ステップの完了後に **CREATE** ボタンを押すことで、その時点でウィザードを完了できます。

**NEXT** ボタンを押すと、次の設定ステップへ進みます。



### Hotkey

Create User Wizard は、アプリケーション内のどの画面からでも **⌘Cmd** または **⌘Ctrl + U** を押すことで起動できます。

## Basic Step

- **User Name** 作成するユーザーの名前を設定します。
- **User ID** 最初に作成されるユーザーのIDを設定します。
- **Amount** 作成するユーザー数を設定します。
- **Color** ユーザーに色を割り当てます。  
色分けは、デバイス上および Green-GO Control ソフトウェア上での視覚的なグループ分けに使用できます。
- **Type** 作成するユーザーのユーザータイプ(user type)を設定します。

The screenshot shows a dark-themed 'Add users' dialog box. On the left is a sidebar with two steps: '1 Basic' (selected) and '2 Device profiles'. The main panel is titled 'Basic' and contains the following fields:

| Field     | Value  |
|-----------|--------|
| user name | User   |
| user id   | 36     |
| amount    | 1      |
| Color     | black  |
| Type      | normal |

At the bottom right of the main panel are three buttons: 'CANCEL', 'CREATE', and 'NEXT'.

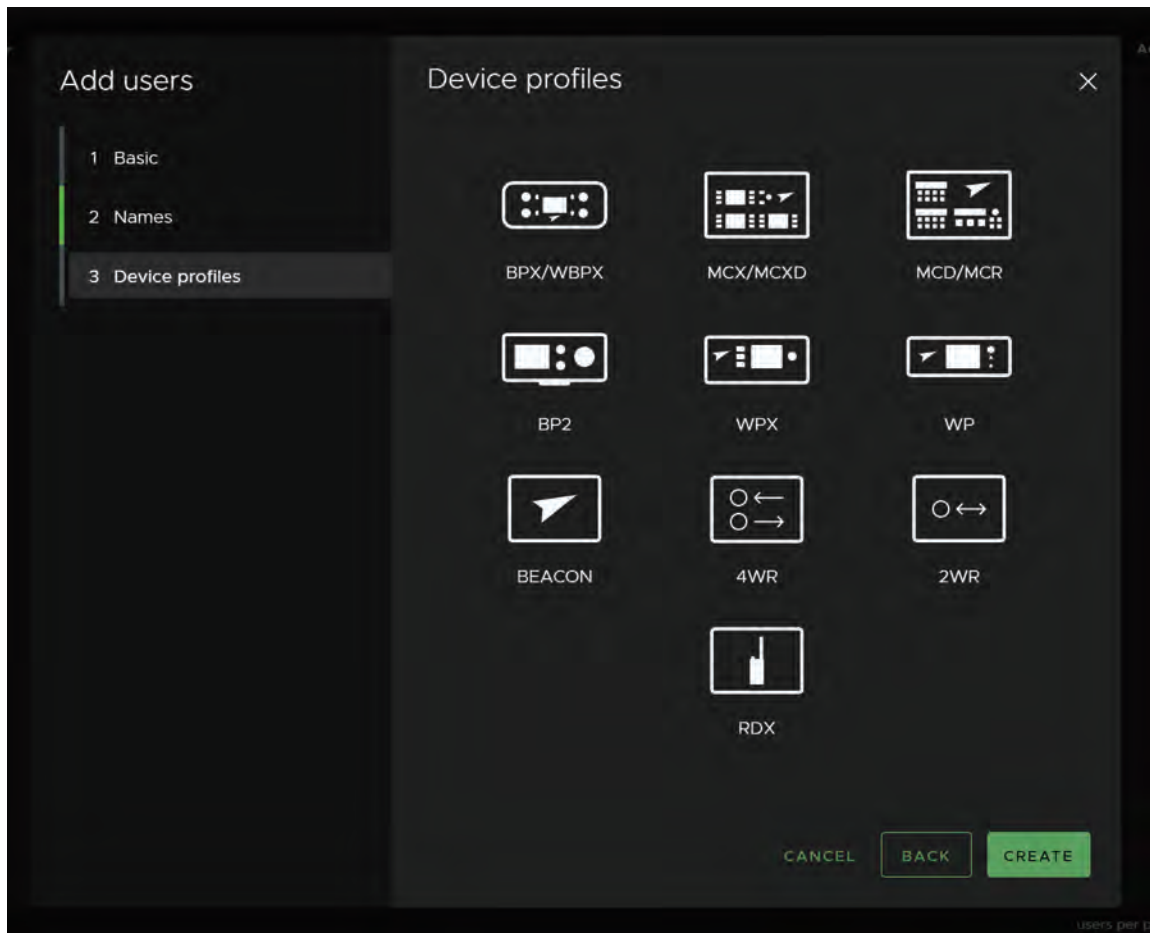
## User Names Step

複数ユーザーを追加する場合に、この **User Names** ステップが有効になります。ここでは、各ユーザーに個別の名前を設定できます。

## Device Profile Step

最終ステップである **Device Profiles** では、追加した各ユーザーごとに、選択された各デバイス用のプロファイルが作成されます。

デバイスプロファイルは、特定のユーザーが特定のデバイスタイプにロードされた際に、デバイスの外観や動作をどのように設定するかを定義するために使用されます。

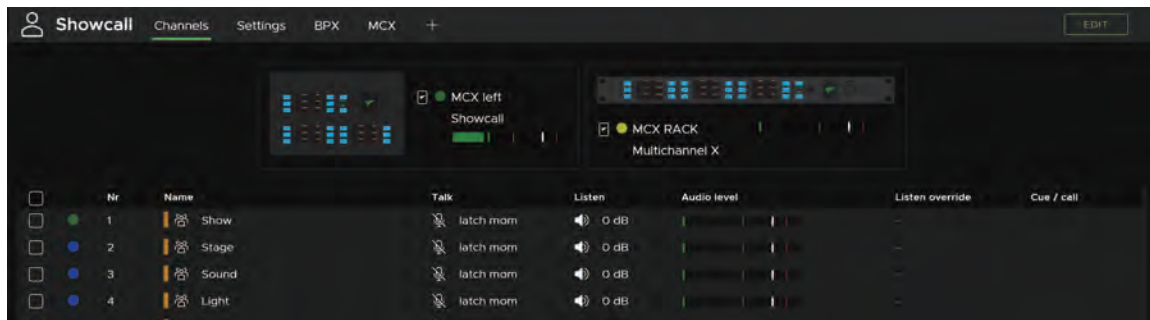


## User View

通信設定、ルーティング、デバイス設定のすべては、この「ユーザー」の中で定義されます。ユーザーをデバイスに割り当てる（アサインする）ことで、ユーザー側のすべての設定がそのデバイスへと転送されます。デバイスが Green-GO コントロール・ソフトウェアに接続されている限り、ユーザー設定に加えられた変更は、即座にデバイスの設定にも反映されます。また、1人のユーザーを複数のデバイスに割り当てることも可能です。

ユーザー・ビューには、デフォルトで「Channels（チャンネル）」と「Settings（設定）」の2つのタブがあります。さらに、各デバイス・プロファイルごとに個別のタブが作成されます。タブ間の移動は、タブ名をクリックして行います。ナビゲーションバーにある「+」ボタンをクリックすると、このユーザーに新しいデバイスプロファイル(device profile)を追加できます。

Channels タブは、現在選択されているユーザーが割り当てられている各デバイスのグラフィックが、ミニチュア表示されます。このデバイス・グラフィックをクリックすると、そのデバイスのメインビューに直接移動できます。これは、同じユーザーを複数のデバイスで使用している場合に、どのデバイスから音声や信号が送信されているかを特定するのに非常に便利です。



## Channels Tab

チャンネルは、Green-GO デバイス間の通信において中核となる要素です。

各ユーザーには 32 個のチャンネル が用意されており、それぞれをパーティーライングループまたは単一ユーザーに直接割り当てることができます。  
各チャンネルには、用途に応じて細かく調整できる多くの **プロパティ(properties)** が用意されています。



### Assigning channels

グループまたはユーザーをチャンネルに割り当てる方法は、以下の2通りがあります。

- ツリーからユーザーまたはグループをチャンネルヘドラッグ&ドロップします。  
この方法では、ドロップした項目のみが割り当てられ、他のプロパティはデフォルト設定または既存の設定のまま保持されます。
- チャンネル行をダブルクリックすると、チャンネル編集ウィンドウが開きます。  
ここからチャンネルの割り当ておよびすべてのチャンネルプロパティにアクセスできます。

Channels タブには、32 個すべての通常チャンネルが表示され、それぞれの状態 (State)、割り当て (Assign-ment)、およびレベル (Level) を確認できます。

画面下部の Columns  ボタンを使用すると、追加のチャンネルプロパティを表示列として追加でき、複数チャンネルの設定を一覧で素早く参照できます。

これらの追加列の設定はアプリケーション設定として保存されるため、コンフィグファイルを切り替えても保持されます。

## Channel States

| Nr | Name           | Talk                                                                                           | Listen                                                                                    | Audio level                                                                         | Listen override                                                                      | Cue / call                                                                            |
|----|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Show           |  latch room |  -6 dB |  |  |  |
| 2  | Light Director |  latch room |  -7 dB |  |  |  |

各チャンネルには、現在のチャンネルアクティビティ状態を示すカラーインジケータが表示されます。以下に、優先度の低いものから高いものの順で、各ステータスインジケータが表示されます。  
カラスキームは、コンフィグ全体を設定する際に **コンフィグビュー(config view)** で変更できます。

| default color | status        | 説明                                      |
|---------------|---------------|-----------------------------------------|
| ●             | Free          | このチャンネルには何も割り当てられていません。                 |
| ●             | No member     | チャンネルは割り当て済みですが、ネットワーク上に受信パートナーが存在しません。 |
| ●             | Idle Muted    | チャンネルは非アクティブで、出力はミュートされています。            |
| ●             | Idle          | チャンネルは非アクティブで、出力は有効です。                  |
| ●             | Active        | チャンネルは着信トークを受信していますが、音声は受信していません。       |
| ●             | Active Vox    | チャンネルは着信トークを受信しており、音声も受信しています。          |
| ●             | Active muted  | チャンネルは着信トークを受信していますが、出力はミュートされています。     |
| ●             | Talk          | モーメンタリーまたはラッチ動作でトークが有効になっており、音声送信が可能です。 |
| ●             | Autotalk      | 自動機能(Functions)によりトークが有効になっています。        |
| ●             | Cue Attention | Cue Attention を受信しています。                 |
| ●             | Cue Wait      | Cue Wait を受信しています。                      |
| ●             | Cue Go        | Cue GO を受信しています。                        |
| ●             | Cue Hold      | Cue Hold を受信しています。                      |
| ●             | Call          | Callを受信しています。                           |
| ●             | Alert Call    | Alert Callを受信しています。                     |

| default color                                                                     | status       | 説明                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------|
|  | GPIO control | GPIO 制御信号を受信していることを示します。 |

## Channel Assignment

| No. | Name           | Talk                                                                                        | Listen                                                                                  | Audio level | Listen override | Cue / Call |
|-----|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----------------|------------|
| 1   | Show           |  latch mom |  -6 dB |             |                 |            |
| 2   | Light Director |  latch mom |  7 dB  |             |                 |            |

チャンネルのステータスインジケータの横には、そのチャンネルの主割り当て (Primary Assignment) が表示されます。アイコンにより、チャンネルがユーザーに割り当てられているのか、グループに割り当てられているのかが示されます。ユーザーまたはグループにカラーが設定されている場合、その色も表示されます。リスニングオーバーライド (Listen override) が設定されている場合は、Listen 列に表示されます。



### チャンネル順の変更

チャンネルは、あるチャンネルを別のチャンネルへドラッグ＆ドロップすることで、簡単に並び替えることができます。  
この操作により、2つのチャンネルの割り当ておよびすべての設定内容が入れ替わります。

## Talk and Listen States

| No. | Name           | Talk                                                                                          | Listen                                                                                    | Audio level | Listen override | Cue / Call |
|-----|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----------------|------------|
| 1   | Show           |  latch mom |  -6 dB |             |                 |            |
| 2   | Light Director |  latch mom |  7 dB  |             |                 |            |

マイクアイコンは、チャンネルの現在の Talk 状態を示します。  
このアイコンをクリックすると、実際のデバイス側のトーク状態が切り替わり、リモートでチャンネルを有効化できます。

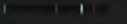
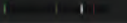
マイクアイコンの横には、現在の トークモード (talk mode) が表示されます。

-  トーク・アクティブ **active** - このチャンネルのトークが有効です。音声が入力されると接続されている相手に送信されます。
-  トーク・非アクティブ **not active** - このチャンネルのトークは無効です。このチャンネルから音声を送信されることはありません。

スピーカーアイコンは、そのチャンネルの現在のリスン（受話）状態を示します。このアイコンをクリックすると、実際のデバイスのリスン状態を切り替えることができます。これにより、リモートで特定のチャンネルをミュートしたり、ミュートを解除したりすることが可能です。スピーカーアイコンの横には、現在のチャンネルの音量 レベル (level) が表示されます。

-  Listen 有効 **enabled** - このチャンネルに音声がある場合、デバイスの出力から再生されます。
-  Listen ミュート **mute** - このチャンネルの音声はデバイス出力から再生されません。

## Channel VU

|                          | Id | Name           | Talk                                                                                       | Listen                                                                                  | Audio level                                                                       | Listen override | Cue / call |
|--------------------------|----|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | 1  | Show           |  talk mom |  -6 dB |  | -               | -          |
| <input type="checkbox"/> | 2  | Light Director |  talk mom |  7 dB  |  | -               | -          |



VUメーターはチャンネルの音声レベルをリアルタイムで表示します。

## Settings Tab

Settings タブには、そのユーザー固有の設定を含む複数のCards(カード)が表示されます。  
ここで設定した内容は、該当ユーザーがロードされているすべてのデバイスタイプに共通して適用されます。

## User Card

### User

General

name

StageManager

display name

id

2

description

Color

magenta

Type

normal

User カードには、そのユーザーを定義するすべてのユーザープロパティ(user properties)が含まれています。

User Settings Card

ユーザー設定(User Settings) カードには、そのユーザーがどのように通信を行うかを定義するすべての設定が含まれています。

User settings

Settings

Active time

1 second

Tone level

MUTE

-24

-18

-12

-6

0

Reply mode

DISABLED

ACTIVE

LAST

Priority dim

MUTE

-24

-18

-12

-6

0

Isolate

DISABLED

ENABLED

Popup mode

cue, direct and hidden channels

Cue time-out

5 seconds

Room id

None

Room dim

MUTE

-24

-18

-12

-6

0

Pan

BOTH

1

2

## Special Channels Card

特殊チャンネル(Special Channels)カードには、特別なチャンネルに関するプロパティが含まれています。

### Special channels

...

^

#### Program audio

Group

PGM

▼

Level

-

-6 dB

+

Dim

MUTE

-24

-18

-12

-6

0

Pan

BOTH

1

2

#### Announcements

Group

Annoucne

▼

Level

-

0 dB

+

Pan

BOTH

1

2

#### Emergency

Group

Emergency

▼

Level

-

0 dB

+

Pan

BOTH

1

2

#### Direct

Priority

LOW

NORMAL

HIGH

Level

-

0 dB

+

Cue mode

NORMAL

IGNORE

AUTO-ANSWER

Pan

BOTH

1

2

## Security Card

### Security

User rights

Channels

DISABLED

ENABLED

Access menu

DISABLED

ENABLED

Config

DISABLED

ENABLED

User

DISABLED

ENABLED

Channels

DISABLED

ENABLED

Special channels

DISABLED

ENABLED

User settings

DISABLED

ENABLED

Audio

DISABLED

ENABLED

Device settings

DISABLED

ENABLED

User load

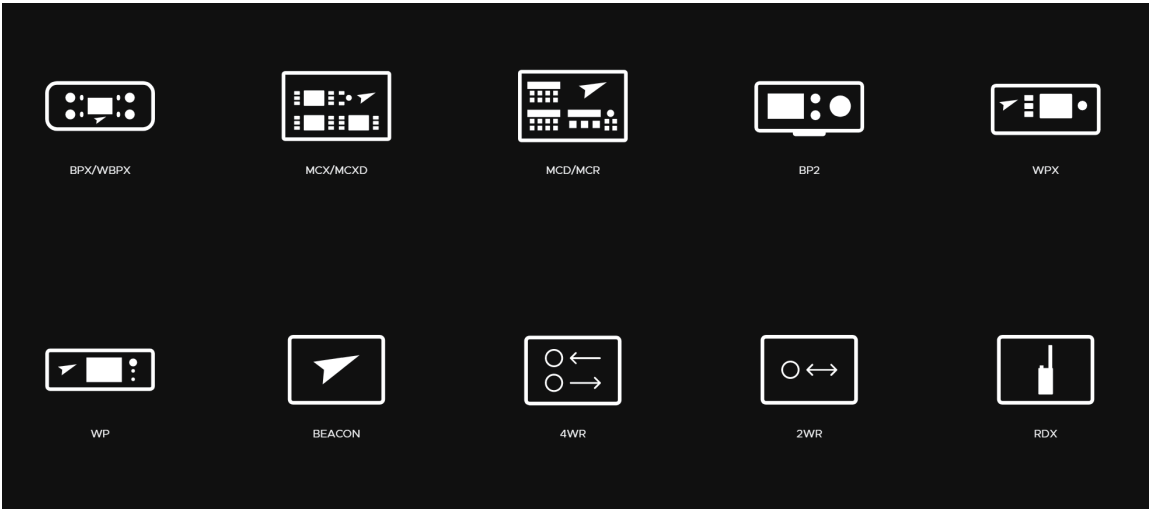
pincode

セキュリティカードは、デバイス上のメニュー項目をブロックするために使用される **セキュリティプロパティ (Security properties)** を保持します。

## Device Profiles

各ユーザーは、1つ以上の Device Profile を持つことができます。  
Device Profile は **Create User Wizard** 実行時に作成できます。

また、ナビゲーションバーの + ボタンをクリックすることで手動で追加することも可能です。  
表示されるウィンドウで、該当するデバイスアイコンをクリックすると Device Profile を作成できます。



選択中の Device Profile は、DELETE ボタンを押すことで削除できます。

Device Profile には、その特定のデバイスにのみ適用される設定カードがすべて含まれます。

Device Profile は、以下のデバイス向けに作成できます。

| Device profile | 利用可能なカード                                                                                                                                                |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BPX            | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a>                                                                                         |
| MCX            | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a> , <a href="#">Line in/out</a> , <a href="#">Button functions</a> , <a href="#">Gpio</a> |
| MCD            | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a> , <a href="#">Line in/out</a> , <a href="#">Gpio</a>                                    |
| BP2            | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a>                                                                                         |
| WPX            | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a>                                                                                         |
| WP             | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a>                                                                                         |
| BCN            | <a href="#">Device settings</a>                                                                                                                         |
| 4-wire port    | <a href="#">Audio profile</a> , <a href="#">Gpio</a>                                                                                                    |
| 2-wire port    | <a href="#">Device settings</a>                                                                                                                         |
| RDX            | <a href="#">Device settings</a> , <a href="#">Audio profile</a>                                                                                         |



### Device Profile Cards

各カードには、対象デバイス固有のプロパティが含まれています。  
例えば BPX と MCX では Audio profile の内容が異なります。  
MCX はより多くの入出力オプションを持つため、設定可能な項目も多くなります。

## Drag and Drop Users

ユーザーはツリーからドラッグして、以下の場所へドロップできます。

- **ユーザーのチャンネルリスト内のチャンネル。**元のユーザーを対象チャンネルへ割り当てます。
- **Device Profile または Device のデバイスグラフィック内のスクリーン部分。**そのスクリーン部分に関連付けられたチャンネルへユーザーを割り当てます。そのスクリーン部分の機能がチャンネルでない場合は、最初の空きチャンネルを自動的に見つけて機能を設定します。
- **Groups ビュー内の Group。**グループを最初の空きチャンネルに割り当てることで、ユーザーをグループメンバーにします。
- **Group のメンバーリスト。**グループを最初の空きチャンネルに割り当てることで、ユーザーをメンバーにします。
- **Rooms ビュー内の Room。**Room をユーザーに割り当てることで、その Room のメンバーにします。
- **Room のメンバーリスト。**Room をユーザーに割り当てることで、その Room のメンバーにします。
- **Devices ビュー内のデバイス。**ユーザーをデバイスに割り当て、ユーザーで定義されたすべてのプロパティをデバイスへロードします。
- **デバイス上部の User バー。**ユーザーをデバイスに割り当て、ユーザー定義のプロパティをロードします。
- **User Assignment カード内の Name フィールド。**ユーザーをデバイスに割り当て、ユーザー定義のプロパティをロードします。
- **Flexlist上。**ユーザーをその Flexlist に追加します。

🕒 2024年5月26日 🕒 2021年2月3日

👤 Henk-Jan Blok, Timo Toups



株式会社アートウィズ  
〒134-0003 東京都江戸川区春江町5-11-2  
Tel : 03-5667-9682